R E S O L U C I O N No. 020
(23 de marzo de 2023)

Por medio de la cual se oficializa la realización del **"CAMPEONATO NACIONAL JUVENILES, GRUPOS DE EDADES Y SENIOR DE PARKOUR"**, a realizarse en la ciudad de Armenia del 27 de junio al 02 de julio de 2023.

El Comité Ejecutivo de la Federación Colombiana de Gimnasia en uso de sus facultades legales y estatutarias, y

C O N S I D E R A N D O:

a) Que, durante la Asamblea Extraordinaria de ligas, la Liga de Gimnasia de Quindío, solicitó la sede para organizar el "CAMPEONATO NACIONAL JUVENILES, GRUPOS DE EDADES Y SENIOR DE PARKOUR"

b) Que este evento se encuentra establecido en el Calendario Único Nacional de la Federación Colombiana de Gimnasia 2023.

c) Que es deber del Comité Ejecutivo de la FEDECOLGIM, organizar, dirigir y controlar las manifestaciones deportivas nacionales e internacionales.

R E S U E L V E:

ARTÍCULO PRIMERO. – Se oficializa la realización del **"CAMPEONATO NACIONAL JUVENILES, GRUPOS DE EDADES Y SENIOR DE PARKOUR"**, a realizarse en la ciudad de Armenia del 27 al 02 de junio de 2023.

ARTÍCULO SEGUNDO. – designar al comité organizador:

1. **Comité de Honor**

CARGO	NOMBRE
Gobernador del Quindío	Sr. Roberto Jairo Jaramillo Cárdenas
Alcalde de Armenia	Sr. José Manuel Ríos Morales
Director Indeportes Quindío	Sr. Fernando Augusto Paneso Zuluaga
Director IMDERA Armenia	Sr. William Francisco Herrera Osorio

2. Responsables de Competencia

CARGO	NOMBRE
Federación Colombiana de Gimnasia	**Sr. Samir Portillo Díaz o su Delegado**
Liga de Gimnasia del Quindío	**Sr. Jheison Gutiérrez**
Coordinación Técnica Parkour	**Sr. Yecid Díaz**
Coordinación Juzgamiento Parkour	**Sra. Angie Sánchez**
Juez de Resultados	**Sr. Marcos Pérez**
	Sr. Daniel Torres

3. Comisión de Disciplina de la Competencia

CARGO	NOMBRE
Representante Federación	Sr. Samir Portillo (o su delegado)
Representante Liga del Quindío	Sr. Jheison Gutiérrez (o su delegado)
Representante de Ligas	Se escoge en la reunión de delegados

ARTÍCULO TERCERO. – Lugar y fecha

LUGAR: Liga de Gimnasia del Quindío
Coliseo de Gimnasia
Tel: 3185291807
CIUDAD: Armenia - Quindío.

ARTÍCULO CUARTO. – Tamaño de la Delegación

COMPOSICIÓN DE LA DELEGACIÓN DE LIGA O CLUB							
DEPORTISTAS	**Femenino Freestyle**	**Femenino Speed**	**Femeino Skill**	**Masculino Freestyle**	**Masculino Speed**	**Masculino Skill**	**Total**
Junior	4	4		4	4		16
AC4	4	4		4	4		16
AC3		4	4		4	4	16
GP4	4	4		4	4		16
GP3		4	4		4	4	16
GP2		4	4		4	4	16
*** Un deportista puede competir en Freestyle, speed y skill (dependiendo de su categoría) siempre y cuando se respete el límite de participantes por entidad en cada categoría.**							

ENTRENADORES	Femenino Freestyle	Femenino Speed	Femeino Skill	Masculino Freestyle	Masculino Speed	Masculino Skill	Total
Junior	1			1			2
AC4	1			1			2
AC3		1			1		2
GP4	1			1			2
GP3		1			1		2
GP2		1			1		2
*** En todo caso una entidad no podrá inscribir más de seis entrenadores.**							
JUECES							
*** la liga o club debe asistir con 1 juez si su delegación tiene hasta 10 deportistas; y con 2 jueces si su delegación tiene 11 o más deportistas**							
DELEGADO	1						
MÉDICO	1						
FISIOTERAPUETA	1						

ARTÍCULO QUINTO. – Categorías y Formato de Competencia

Para la competencia se habilitarán las siguientes categorías:

CATEGORIA	Modalidad	Formato	EDAD	NACIDOS EN
Junior	Speed Freestyle	Clasificación Finales	15 y 16	2008 y 2007
AC4	Speed Freestyle	Clasificación Finales	13 y 14	2010 y 2009
AC3	Speed Skill	Clasificación Finales	11 y 12	2012 y 2011
GP4	Speed Freestyle	Clasificación Finales	13, 14, 15 y 16	2010, 2009, 2008, 2007
GP3	Speed Skill	Clasificación Finales	11 y 12	2012 y 2011
GP2	Speed Skill	Clasificación Finales	8 y 10	2014 y 2013

Para las categorías GP4 se crearán subdivisiones por edades para la premiación dependiendo de la cantidad de inscritos, así:

- Edad 1: 13 a 14 años
- Edad 2: 15 a 16 años

1 deportista podrá competir solamente en una categoría (Junior, AC4, AC3, GP4, GP3 o GP2)

Las edades de los deportistas se calculan al 31 de diciembre del año en curso. Por ejemplo, si un deportista nació el 11 de diciembre de 2012, su edad será (2023 – 2012 = 11) 11 años.

Formato de Competencia:

Las competencias consisten en unas clasificaciones y unas finales por categoría. El puntaje de las clasificaciones no se tiene en cuenta en las finales; es decir todos los recorridos en las finales comienzan en 0 puntos.

Speed

Las competencias de Speed se organizarán en un carril

Clasificaciones en Speed:

El orden de paso para el primer recorrido se determinará por sorteo; un ranking intermedio se establecerá tan pronto haya finalizado el primer recorrido. Los deportistas tendrán la opción de realizar un segundo recorrido, si así lo deciden deberán anunciarlo inmediatamente después del final de su primer recorrido levantando la mano después de conocer su tiempo. El orden de paso para el segundo recorrido (opcional) será determinado por el orden de paso del primer recorrido, pero solo con los deportistas que realizarán un segundo recorrido.

Para los deportistas que escogieron realizar un segundo recorrido, el resultado obtenido será el que cuenta.

El ranking final de la clasificación se establecerá al final del segundo recorrido. En caso de un empate se aplicarán las reglas de desempate de la FIG.

Finales en Speed:

Los 8 mejores deportistas de la lista de las clasificaciones (máximo 2 por entidad) participarán en la final.

En ranking final se establecerá por el tiempo. En caso de un empate se aplicarán las reglas de desempate de la FIG. En la final solo se puede realizar un recorrido.

Freestyle

Clasificaciones en Freestyle:

El orden de paso para el primer recorrido se determinará por sorteo

Los recorridos de 45 a 60 segundos serán evaluados basados en el criterio definido en el Código de Puntuación de la FIG; un ranking intermedio se establecerá tan pronto haya finalizo el primer recorrido. Los deportistas tendrán la opción de realizar un segundo recorrido, si así lo deciden deberán anunciarlo inmediatamente después del final de su primer recorrido (**antes** de que se muestre el puntaje) levantando la mano después de conocer su tiempo. El orden de paso para el segundo recorrido (opcional) será determinado por el orden de paso del primer recorrido, pero solo con los deportistas que realizarán un segundo recorrido.

Para los deportistas que escogieron realizar un segundo recorrido, el resultado obtenido será el que cuenta.

El ranking final de la clasificación se establecerá al final del segundo recorrido. En caso de un empate se aplicarán las reglas de desempate de la FIG.

Finales en FreeStyle:

Los 8 mejores deportistas de la lista de las clasificaciones (máximo 2 por liga) participarán en la final.

En caso de un empate se aplicarán las reglas de desempate de la FIG. En la final solo se puede realizar un recorrido

El orden de paso es establecido basado en el ranking después de la clasificación con los mejores deportistas comenzando de últimos.

Skill

Las competencias de Skill se organizarán en las tres zonas de la pista cada zona tendrá de 2 hasta 4 retos por categoría.

Clasificaciones en Skill:

El orden de paso se determinará por sorteo

Los atletas deben completar todas las pistas con la menor cantidad de intentos, los primeros 8 atletas en completar el desafío con la menor cantidad de intentos clasifican a la final.

Finales en Skill:

Los 8 mejores deportistas de la lista de las clasificaciones (máximo 2 por liga) participarán en la final.

Reglas de Desempate FIG para Speed y Freestyle:

Las reglas para romper empates en el ranking de Speed:

El tiempo se mide en milésimas de segundo, y se muestra en centésimas de segundo. Si hay un empate este se romperá usando el último digito de la milésima (el que no se muestra). Si aún persiste el empate entonces este no se romperá.

Excepción: Para determinar el orden de paso y las parejas en la final, los empates se romperán con un sorteo.

Las reglas para romper empates en el ranking de Freestyle:

En caso de presentarse un empate en puntos en cualquier posición en la clasificación y en las finales, el ranking se determinará rompiendo los empates con el siguiente criterio:

1. El mayor puntaje por ejecución, seguridad y maestría
2. El mayor puntaje por el uso de la pista y la creatividad
3. El mayor puntaje de dificultad
4. El promedio de todos los puntajes de los jueces dados para la ejecución seguridad y maestría sin eliminar el más alto y el más bajo.

5. El promedio de todos los puntajes de los jueces dados para el uso de la pista y la creatividad sin eliminar el más alto y el más bajo.
6. El promedio de todos los puntajes de los jueces dados para la dificultad sin eliminar el más alto y el más bajo.

Si aún persiste el empate entonces este no se romperá.

Excepción: Para determinar el orden de paso y las parejas en la final, los empates se romperán con un sorteo.

ARTÍCULO SEXTO. - Programa Provisional (está sujeto a modificaciones de acuerdo con las inscripciones.)

FECHA	***ACTIVIDAD***	***LUGAR***
Miércoles 28 de junio	Llegada de las delegaciones	Coliseo de Gimnasia
Jueves 29 de junio	Entrenamientos programados Reunión de jueces Reunión técnica	
Viernes 30 de junio	Categorías GP2- GP3- GP4 Clasificación	
Sábado 1 de julio	Categorías AC3- AC4 -Junior Clasificación	
Domingo, 2 de julio	Categorías GP2- GP3- GP4- AC3- AC4 -Junior Finales.	
Lunes, 3 de julio	Salida de delegaciones	

ARTÍCULO SEPTIMO. - Reglamentos

CATEGORIA GP2 SPEED 8 A 10 AÑOS:

Distancia de la pista: 20 metros (un sentido), 5 obstáculos diferentes uno por cada categoría de movimiento (Aterrizajes – Técnicas De Vault- Elementos De Pared - Elementos De Barra – Balanceos), caídas máximas de 1 metro).

I. Composición de la pista: la pista debe permitir un ritmo de velocidad constante y fluido para el atleta. La pista puede ser de diferentes formas, por ejemplo, lineal, forma de L, forma de S, forma de W, etc.
II. Seguridad: El atleta no debe caer sobre superficies duras para los descensos. La pista puede estar compuesta por superficies blandas y colchonetas

***CATEGORIA GP2 SKILL 8 A 10 AÑOS*:**
Consiste en cumplir desafíos de habilidades en la pista de obstáculos en los menores intentos posibles, la pista está dividida en tres zonas, cada zona tiene dos (2) desafíos por cumplir para un total 6 retos de habilidades y capacidades, el Traceurs o atleta tendrá cinco (5) intentos para cumplir cada desafío. Estos retos están basados (Aterrizajes – Técnicas De Vault- Elementos De Pared– Elementos De Barra – Balanceos. Menor intentos posibles continua en la siguiente fase, ronda general, ronda final.

CATEGORIA GP3 SPEED 11 A 12 AÑOS:
Distancia de la pista: 40 metros (20 metros de ida y 20 metros de regreso) 5 obstáculos diferentes (uno por cada categoría de movimiento (Aterrizajes – Técnicas De Vault- Elementos De Pared– Elementos De Barra – Balanceos, y caídas máximas de 1.50 metro).

I. Composición de la pista: la pista debe permitir un ritmo de velocidad constante y fluido para el atleta. La pista puede ser de diferentes formas, por ejemplo, lineal, forma de L, forma de S, forma de W, etc.
II. Seguridad: El atleta no debe caer sobre superficies duras para los descensos. La pista puede estar compuesta por superficies blandas y colchonetas

CATEGORIA GP3 SKILL 11 A 12 AÑOS:
Consiste en cumplir retos de habilidades en la pista de obstáculos en los menores intentos posibles, la pista está dividida en tres zonas, cada zona tiene tres (3) desafíos por cumplir para un total 9 desafíos, el Traceurs o atleta tendrá tres intentos para cumplir cada reto de habilidades. Estos retos están basados (Aterrizajes – Técnicas De Vault- Elementos De Pared– Elementos De Barra – Balanceos. Menor intentos posibles continua en la siguiente fase, ronda general, ronda final.

CATEGORIA GP4 SPEED 13 A 14 - 15- 16:
Distancia de la pista: 40 metros, (un sentido), 6 obstáculos diferentes uno por cada categoría de movimiento (Aterrizajes – Técnicas De Vault- Elementos De Pared - Elementos De Barra – Balanceos), caídas máximas de 1.50 metro).

I. Composición de la pista: la pista debe permitir un ritmo de velocidad constante y fluido para el atleta. La pista puede ser de diferentes formas, por ejemplo, lineal, forma de L, forma de S, forma de W, etc.
II. Seguridad: El atleta no debe caer sobre superficies duras para los descensos. La pista puede estar compuesta por superficies blandas y colchonetas.

Nota: La categoría de 15 -16 correr 80 metros

CATEGORIA GP4 FREESTYLE:
En este formato de estilo libre - Freestyle, los atletas aprovechan la pista de obstáculos para mostrar su estilo y creatividad en 45 segundos mínimo máximo 60 segundos, mientras se juzga su desempeño en pista de (*Dificultad y Ejecución)*,

CATEGORIA AC3 SPEED:
Distancia de la pista: 25m (doble sentido, ida y regreso) Con al menos 6 obstáculos diferentes (uno por cada categoría de movimiento: Vault, swing, Wall run, y caídas máximas de 1m50. de altura)

i. Composición de la pista: la pista debe permitir un ritmo de velocidad constante y fluido para el atleta. La pista puede ser de diferentes formas, por ejemplo, lineal, forma de L, forma de S, forma de W, etc.
ii. ii. Seguridad: El atleta no debe caer sobre superficies duras para los descensos. La pista puede estar compuesta por superficies blandas y colchonetas.

CATEGORIA AC4 - JUNIOR:
Distancia de la pista: 60m (doble sentido, ida y regreso) Con al menos 6 obstáculos diferentes (uno por cada categoría de movimiento: Vault, swing, Wall run, y caídas máximas de 2m. de altura)

i. Composición de la pista: la pista debe permitir un ritmo de velocidad constante y fluido para el atleta. La pista puede ser de diferentes formas, por ejemplo, lineal, forma de L, forma de S, forma de W, etc.
ii. ii. Seguridad: El atleta no debe caer sobre superficies duras para los descensos. La pista puede estar compuesta por superficies blandas y colchonetas

De acuerdo al manual de grupos de edades de la FIG vigente, https://www.gymnastics.sport/site/pages/education/agegroup-pk-manual-s.pdf

ARTÍCULO OCTAVO. - Inscripciones

- Las inscripciones se realizarán a través de la plataforma de SportEvents. https://sportevents.com.co/home, las entidades que no se han registrado, pueden hacerlo a través de https://sportevents.com.co/admin/#/register y posteriormente registrar sus deportistas y oficiales (entrenadores, jueces, médicos, fisioterapeutas y delegados) para así inscribirlos a la competencia.

- La plataforma tiene un chat de soporte que atiende de lunes a viernes de 9 am a 6 pm, donde pueden resolver todas sus inquietudes con respecto al registro y a la inscripción.

INSCRIPCIONES	FECHA INICIO	FECHA LÍMITE	COSTO
Inscripción (Nominal)	ABRIL 05	MAYO 04	Individual: $151.000
Inscripciones Extemporáneas	MAYO 05	JUNIO 05	Individual: $209.000

- La COPIA DE LA CONSIGNACIÓN Por el valor de la inscripción debe ser cargada en la plataforma de SportEvents con la información solicitada para realizar la factura.

La consignación debe realizarse con los siguientes datos:

Banco: Bancolombia
Tipo de Cuenta: **Cuenta Corriente**
Número de Cuenta: 35800012682
Nombre de la Cuenta: Federación Colombiana de Gimnasia
Nit: 860535259-7

ARTÍCULO NOVENO. - Requisitos Para Participar.

- Cada Liga, club o colegio debe adquirir un seguro colectivo contra accidentes, para todos los deportistas participantes o presentar certificado de pago EPS al día.

- Todos los deportistas deben pagar **$35.000** por derechos de participación anuales de 2023; este valor se paga una sola vez en el año, en el primer evento en donde cada uno participará durante el

año. El valor de los derechos de participación se liquidará junto con el de la inscripción en la plataforma de SportEvents.

ARTÍCULO DECIMO. - Juzgamiento.

Los jueces inscritos para estos campeonatos deben ser **nacionales y/o internacionales, ciclo XV (2022 – 2024).**
Cada entidad deberá inscribir en el momento de la inscripción el siguiente número de jueces:

CRITERIO NUMERO DE JUECES	CUOTA JUEZ
Entidad que participe con hasta 10 deportistas	1
Entidad que participe con 11 o más deportistas	2

- Si la liga o club no puede inscribir juez al momento de la inscripción nominal debe hacerlo conocer a la federación y cancelar la suma de **$ 1.044.000** por cada juez y la federación le asignará uno o dos (según el caso).

- Si la liga o club no puede inscribir juez al momento de la inscripción nominal extemporánea, debe hacerlo conocer a la Federación y cancelar la suma de **$ 1.160.000** por cada juez y la Federación le asignará uno.

- Si definitivamente la liga no inscribe juez, no avisa a la federación sobre la consecución de juez en el tiempo o de manera extraordinaria **no podrá participar**.

ARTÍCULO DECIMO PRIMERO. - Funciones comisiones durante el campeonato

Comisión Técnica:
Inspeccionar los sitios e implementos a utilizar en competencia. Verificar que se cumplan las condiciones técnicas y requisitos exigidos para el correcto desarrollo de la competencia.

Comisión de Juzgamiento:
Juzgar y supervisar el campeonato efectuado por la FEDECOLGIM.

ARTÍCULO DECIMO SEGUNDO. - De conformidad con lo aprobado en la asamblea ordinaria del 19 de febrero del 2011, el 50% del valor de las inscripciones recibidas en el campeonato corresponde a la liga organizadora del evento los deportistas de la liga sede deberán cancelar el valor total de la inscripción.

NOTA: Sí la Liga sede no cumple o lo hace de manera parcial con las condiciones especificadas en el Artículo Cuarto de la Resolución 080 de 21 de diciembre de 2018 sobre "Responsabilidades", la Federación asumirá los costos necesarios y serán descontados del 50%.

ARTÍCULO DECIMO TERCERO. - *Las ligas que aspiren a sedes de eventos nacionales, deben encontrarse a paz y salvo con la federación y ofrecer las garantías técnicas, médicas, escenario y equipos adecuados que se especifican a continuación:*

Escenario de competencia

1. Escenario de competencia idealmente en sitio cerrado en buen estado y aseado.
2. Pista de competencia bien organizada.
3. Hidratación para los deportistas en pista para los días de entrenamiento y competencia.
4. Pista físicamente separada de la zona del publico y personal encargado de control de acceso.
5. Baños para deportistas, entrenadores, jueces y personal de la organización con agua y en buen estado.
6. Baños para el público en buen estado.
7. Salones de reuniones de jueces (Uno por modalidad), con tablero de acrílico y Video Beam o Televisor de gran formato, Salón de Compilación con internet, equipos de computo, 2(dos) impresoras y papelería.
8. Oficina para la Federación con acceso a internet con capacidad por lo menos para 10 personas
9. Servicio permanente de personal de aseo para los baños y las áreas comunes del escenario.
10. Equipo de Sonido con potencia concordante con el recinto.
11. La liga debe garantizar cableado eléctrico y un punto de internet para el escenario 1 (un) electricista.

Hospedaje y Alimentación

1. Cada liga debe enviar el listado de Hoteles un mes antes del evento.
2. Almuerzo para jueces durante los días de Competencia.
3. Refrigerios para Jueces y Personal de Logístico
4. Proveer un lugar para la alimentación de los jueces y logística del evento

Logística

1. Listado de nombres del personal de apoyo. (Mínimo 12 voluntarios en Gimnasia Artística y mínimo 8 voluntarios en Gimnasia Rítmica y Gimnasia de Trampolín, Aeróbica, Acrobática y Parkour)
2. Coordinador de Alimentación (En pista para refrigerios y almuerzo de Jueces y personal logístico).
3. Jefe de Pista (Encargado de los aparatos y el Aseo del Escenario).
4. Coordinador de Competencia (Encargado del funcionamiento logístico de toda la competencia).
5. Sonido para el escenario y una cabina recargable por si hay alguna falla de energía.
6. Ambulancia y servicio medico durante los días de entrenamiento y competencia.
7. Las listas de los voluntarios y coordinadores y demás personal deben entregarse a la federación 20 días antes del evento
8. La Federación se hará cargo de cualquier faltante en los anteriores requisitos y hará el correspondiente descuento al porcentaje de los pagos de las inscripciones del campeonato a la Liga sede

ARTÍCULO DECIMO CUARTO. - Cada liga deberá traer el Himno y la bandera de su departamento.

ARTÍCULO DECIMO QUINTO. - La presente resolución rige a partir de la fecha de expedición.

COMUNIQUESE Y CUMPLASE.

SAMIR PORTILLO DIAZ.
Presidente

JUAN MEDINA LOPEZ
Secretario General